Plan van Aanpak

*BoekOnShelf*

Leereenheid: < BoekOnShelf>

Versienummer: <1>

Auteur(s): <Lisa van der Goes>

Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 11-01-2018 | 1 | Nieuw document | Lisa van der Goes |

Inhoudsopgave

Inhoud

[Versiebeheer 2](#_Toc492376500)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc492376501)

[Inleiding 4](#_Toc492376502)

[Achtergrond 4](#_Toc492376503)

[Doelstelling 4](#_Toc492376504)

[Opdracht 4](#_Toc492376505)

[Projectactiviteiten 4](#_Toc492376506)

[Projectgrenzen en randvoorwaarden 4](#_Toc492376507)

[Producten 4](#_Toc492376508)

[Kwaliteit 4](#_Toc492376509)

[Projectorganisatie 4](#_Toc492376510)

[Planning 4](#_Toc492376511)

[Kosten en Baten 5](#_Toc492376512)

[Akkoord leidinggevende/Projectleider 5](#_Toc492376513)

Inleiding

Dit document geeft in een kort overzicht weer hoe deze opdracht aangepakt gaat worden. Ik zal duidelijk maken met welke middelen ik ga werken en wat de doorlooptijd is voor dit project.

Achtergrond

Ik ben werkzaam als Junior Wbdeveloper bij ScanYours in Arnhem. Eén van de medewerkers van het bedrijf is lid van de computerclub en heeft mij als collega gevraagd hiervoor een informatiesysteem te bouwen.

Doelstelling

De computerclub Arnhem heeft een clubruimte ter beschikking in de bibliotheek. De boeken die de leden meenemen voor uitleen aan elkaar mogen niet worden beheerd door de bibliotheek zelf. De computerclub heeft behoefte aan een informatiesysteem.

Opdracht

Ik ga voor de computerclub Arnhem een web informatiesysteem realiseren. Hierbij moet zichtbaar worden welke boeken er beschikbaar zijn en welke uitgeleend zijn aan leden.

Projectactiviteiten

1. Het maken van de Informatiebehoefte
2. Het maken van een Projectplan
3. Het maken van een Functioneel Ontwerp
4. Het maken van een Technisch Ontwerp
5. Het voorbereiden van de realisatie
6. Leren over PHP
7. Het realiseren van het product
8. Testen van het product
9. Het product inleveren bij de opdrachtgever

Projectgrenzen en randvoorwaarden

Er zal binnen dit project niet worden ingegaan over het limiet van 5 weken. In eerste instantie worden de “Won’t have” en de “Could have” niet in het product verwerkt. De wensen worden uitgevoerd mits de opdrachtgever op tijd de nodige benodigdheden aanlevert.

Producten

* De Informatiebehoefte
* Het Projectplan
* Functioneel Ontwerp
* Technisch Ontwerp
* Voorbereiding Realisatie
* Het web informatiesysteem
* Testplan

Kwaliteit

Ik ga er voor zorgen dat alle opgeleverde producten voldoen aan de eisen en wensen van de opdrachtgever door mijn product te laten controleren door een 2e of 3e jaars aan mijn tafel.

Projectorganisatie

Lisa van der Goes is opdrachtnemer, projectleider, programmeur, ontwerper, planner. In dienst als Junior Wbdeveloper bij ScanYours.

Mijn opdrachtgever computerclub Arnhem.

Planning

(Zie Planning)

Kosten en Baten

Er zijn geen kosten en baten in dit project.

Akkoord leidinggevende/Projectleider

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |